
MECHWARRIOR® 2
KAMPFSPIEL IM 31.JAHRHUNDERT
PENTIUM®
PROCESSOR
EDITION
ACTIVISION®
Designed for
Microsoft®
Windows®95

Inhaltsverzeichnis

Systemanforderungen:

- 100% Windows® 95-kompatibler Computer (einschließlich CD-ROM-Laufwerk, Soundkarte, Grafikkarte und Eingabegeräte)
- Pentium®-Prozessor
- VESA Local Bus oder PCI Video
- 256 Farben, SVGA (640 x 480)
- 12 MB RAM
- Doppelgeschwindigkeits-CD-ROM-Laufwerk (Datenübertragung 300 KB/S)
- Festplatte mit 40 MB freiem Platz, unkomprimiert
- Maus
- Game Card wird sehr empfohlen für Joystick

Unterstützt alle 100% Windows® 95-kompatiblen Peripheriegeräte, einschließlich (aber nicht beschränkt auf):

Microsoft ® SideWinder 3D Pro Joystick, CH Flightstick, Pro und Virtual Pilot, Gravis Analog Joystick, Analog Joystick Pro und Gamepad, Thrustmaster Flight Control System.

Die NetMech - Windows® 95-Version (eingeschlossen) stellt darüber hinaus eine oder mehrere der folgenden Anforderungen:

- 100% Windows® 95-kompatibles Modem mit 14,400 bps oder schneller
- IPX-Netzwerk
- TCP/IP-Netzwerk (Anmerkung: Internet-Spiel wird nicht unterstützt)
- Alle anderen 100% von Microsoft® DirectPlay unterstützten Netzwerke

Wilkommen bei MechWarrior 2 für Windows® 95!

Wir danken Ihnen, daß Sie sich für den Kauf von *MechWarrior 2 für Windows® 95* entschieden haben. Überprüfen Sie bitte, ob Ihr System auch wirklich 100% Windows® 95-kompatibel ist. *MechWarrior 2 für Windows® 95* läuft nicht unter Windows® 3.1 oder anderen Betriebssystemen.

Hinweis: Die besten Ergebnisse hinsichtlich der Leistung von *MechWarrior 2 für Windows® 95* werden erzielt, wenn Ihr System mit den aktuellsten Windows® 95-Treibern für Ihr CD-ROM-Laufwerk, Ihre Sound- und Grafikkarte sowie alle anderen verwendeten Peripheriegeräte ausgerüstet ist (z.B. Joysticks, VR-Helm). Probleme im Zusammenhang mit dem Programm werden zumeist von veralteten Sound- und Grafiktreibern verursacht.

Hinweise dazu, wie Sie die aktuellsten Treiberversionen für Ihre Sound- und Grafikkarte erhalten können, finden Sie in der Datei Technische Hilfe. Drücken Sie im Titelbildschirm von MechWarrior 2 einfach auf die Schaltfläche "**Mehr**" (der Titelbildschirm erscheint kurz nachdem Sie die *MechWarrior 2 für Windows®* 95 CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk eingelegt haben), und klicken Sie dann auf die Schaltfläche "**Technische Hilfe**". Hier finden Sie Verzeichnisse der wichtigsten Hardwarehersteller sowie die entsprechenden Telefonnummern. Schauen Sie dazu im Abschnitt Kundenservice/Herstellerverzeichnis nach. In dieser Datei befinden sich auch viele andere hilfreiche Informationen in bezug auf die Installation, die Systemeinrichtung sowie spielspezifische Fragen.

Installation von MechWarrior 2 und NetMech

1. Vor der Installation sollten alle anderen Anwendungen geschlossen werden. Vergewissen Sie sich auch, daß der virtuelle Arbeitsspeicher eingeschaltet ist (diese Einstellung erfolgt in der Option "System" in der Systemsteuerung).

2. Legen Sie die CD *MechWarrior 2 für Windows® 95* in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein und warten Sie einen Moment, bis der Titelbildschirm von MechWarrior 2 erscheint. (Sollte der Titelbildschirm nicht erscheinen, schauen Sie bitte im Abschnitt "Problemlösungen" unter dem Stichwort "AutoPlay" nach.)

3. Auf dem Titelbildschirm befinden sich drei Schaltflächen. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Installieren**, um das Installationsprogramm zu starten. Während der Installation beachten Sie bitte die entsprechenden Programminstruktionen.

Wenn die Installation von MechWarrior 2 erfolgreich abgeschlossen ist, wird die Installationsroutine untersuchen, ob die erforderlichen Microsoft® DirectX-Treiber auf Ihrem Rechner installiert werden müssen. Wenn die Installation von DirectX abgeschlossen ist, müssen Sie einen Neustart des Systems durchführen, damit die neuen Treiber wirksam werden. Weitere Hinweise zu DirectX finden Sie in dieser Installationsanleitung auf Seite 16.

Jetzt können Sie *MechWarrior 2 für Windows® 95* aufrufen: Wählen Sie **Programme/MechWarrior 2** im Menü **Start** oder klicken Sie im CD-Titelbildschirm auf "**MechWarrior 2 Spielen** ".

Funktionen der Schaltflächen des Titelbildschirms

Installieren – Hiermit wird das Spiel installiert.

MechWarrior 2 Spielen – Wenn das Spiel bereits installiert ist, klicken Sie auf diese Schaltfläche, um das Spiel *MechWarrior 2 für Windows® 95* aufzurufen.

NetMech Spielen – Wenn das Spiel bereits installiert ist, klicken Sie auf diese Schaltfläche, um das Spiel *NetMech* aufzurufen.

Mehr – Wenn Sie diese Schaltfläche anklicken, erscheinen die Schaltflächen **MechWarrior 2 Spielen, NetMech Spielen, Über MechWarrior 2, Technische Hilfe, Über Activision, Deinstallieren,** sowie **Ausgang**.

Technische Hilfe – Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um die aktuellsten technischen Informationen anzuzeigen, die noch nicht in die Hilfe aufgenommen sind.

Über MechWarrior 2 – Mit dieser Schaltfläche werden die wichtigsten Informationen zu den vorliegenden Programmversionen von *MechWarrior 2* und *NetMech für Windows® 95* angezeigt

Über Activision – Wenn Sie auf diese Schaltfläche klicken, erhalten Sie Informationen darüber, wie man Activision kontaktieren kann.

Deinstallieren – Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um das Deinstallationsprogramm von *MechWarrior 2 für Windows® 95* aufzurufen. Alle entsprechenden Dateien werden dann von der Festplatte gelöscht.

Ausgang – Mit dieser Schaltfläche wird der Titelbildschirm geschlossen und *MechWarrior2 für Windows® 95* beendet.

SPIELSTART BEI MECHWARRIOR 2

Wenn Sie auf **MechWarrior 2 Spiele**n geklickt haben, erscheint zunächst die einführende Videosequenz zu MechWarrior 2. Anschließend sehen Sie den Clan-Auswahlschirm. Wenn Sie eine Clanzugehörigkeit ausgewählt haben (entweder Clan Jadefalken oder Clan Wolf), kommen Sie in die Clanhalle, wo Ihre Identität registriert wird. An dieser Stelle stehen mehrere Möglichkeiten zur Verfügung, die dabei helfen, schnell mit dem Spiel vertraut zu werden, so daß Sie bereits in kurzer Zeit ein vollkommener MechKrieger sein werden.

VERWENDEN SIE DIE "QUICKTIPS":Wenn Sie in die Clanhalle kommen, steht Ihnen die QuickTips-Option zur Verfügung, die für das Spiel aktiviert bzw. deaktiviert werden kann. QuickTips hilft Ihnen dabei, sich schnell im Spiel zurechtzufinden und alle Aspekte von MechWarrior 2 kennenzulernen, ohne ständig in der Hilfe nachschauen zu müssen. Dies erfolgt mit Hilfe von Dialogfelden, die

die Spielumgebungen und -funktionen erläutern. QuickTips kann AN bzw. AUSgestellt werden, indem man die entsprechende Option im **Clan**-Menü auswählt.

AUF ZUR KADETTENAUSBILDUNG!: Nach den Angaben des Clanhallen-Computers werden Sie ein wesentlich qualifizierterer MechKrieger sein, wenn Sie zunächst die Kadettenausbildung absolvieren. Dieser Kurs führt Sie in die Grundlagen des NAV-Computers ein und trainiert Ihre Fähigkeiten in bezug auf die Verwendung der einzelnen Waffensysteme, der 'Mech-Steuerung, der Verfolgung und Inspektion. Die Abschlußprüfung dieser Ausbildung besteht darin, in einer Positionstest zu beweisen, daß man den Rang eines MechKriegers bekleiden kann.

HILFE: Die Hilfe kann von jedem Punkt aus aufgerufen werden, bevor man eine Mission oder Ausbildung beginnt. Dieses grafische Hypertext-Dokument bietet Hilfestellungen zu allen Themen, wie zum Gefechtsprotokoll, Vorbereitungsprotokoll, Waffensystemen und BattleMech-Konfigurationen.

EINSTELLUNGEN DER KAMPFPARAMETER: Standardmäßig ist das Spiel auf den mittleren Schwierigkeitsgrad eingestellt. Die Einstellung des Schwierigkeitsgrades kann vor dem Eintritt in ein Kampfgeschehen im Menü **Optionen** unter **Kampfparameter** geändert werden. Weitere mögliche Optionen stehen im Menü **Optionen** unter Veränderte Wirklichkeit zur Verfügung, wie z.B. Unverwundbarkeit, Unbegrentzte Munition und Keine Kollisionsschäden.

FARBEINSTELLUNGEN FÜR MECHWARRIOR 2: *MechWarrior 2 für Windows® 95* ist für die Verwendung mit der 256-Farben-Einstellung unter Windows® 95 vorgesehen. Dies bedeutet jedoch nicht, daß das Spiel nicht auch mit anderen Farbeinstellungen läuft. Wenn Sie Ihr System auf eine 16-Bit-Farbdarstellung oder sogar 32-Bit-Farbdarstellung konfiguriert haben, wird das Spiel auch laufen, wobei jedoch die Möglichkeit besteht, daß sich einige Leistungseinschränkungen bemerkbar machen. Dies kann die Videoleistungen und/oder Animationen beeinträchtigen bzw. zu einer Verlangsamung des Spiels aufgrund des Farbaufbaus führen. Deshalb empfehlen wir nachdrücklich, für das Spiel eine Farbtiefe von 256 Farben auszuwählen. Diese Einstellung kann unter Anzeige im Menü **Einstellungen/Systemsteuerung** vorgenommen werden. Wenn Sie das Anzeige-Fenster geöffnet haben, klicken Sie auf die **Registerkarte Einstellungen** und stellen dort die Farbpalette auf 256 Farben ein. Anschließend kann ein Neustart des Systems erforderlich sein, damit die Änderungen wirksam werden.

ANDERE MENÜOPTIONEN: Das Hauptmenü von *MechWarrior 2 für Windows® 95* erreicht man im Spiel ganz einfach, indem man den Mauszeiger an die Oberseite des Bildschirms bewegt und dort auf **Clan**, **Optionen** oder **Hilfe** klickt.

Unter **Clan** sind folgende Spielfunktionen erreichbar:

- **Neues Bündnis** (startet ein neues Spiel)
- **Ehrenhalle** (hier sieht man die besten Spielergebnisse)

- **QuickTips** (diese Funktion wird EIN- oder AUSgestellt)
- **Zu Windows fliehen** (der Spieler beendet das Spiel und kommt zu seinem Windows® 95-Desktop zurück)

Unter **Optionen** sind folgende Spielfunktionen erreichbar:

- **Kampfparameter** (Soundeinstellungen, Schwierigkeitsgrade, Anpassung von Spieldetails)
- **Cockpitkontrollen** (Einstellung bzw. Konfiguration von Eingabegeräten)
- **Video-Wiedergabe** (Veränderung der Auflösung von 320x200 auf 640x480)

Unter **Hilfe** können Sie folgende *MechWarrior 2* Informationen erreichen:

- **Codes und Prozeduren** (ein Einführung in das MechWarrior 2 Universum)
- **Technische Hilfe** (ein umfangreiches Hilfe-Dokument)
- **Die Keshik** (Spiel Credits)

Spielstart bei NetMech

Wenn Sie auf **NetMech spielen** geklickt haben, können Sie ein identifizierendes Rufzeichen eingeben und den Verbindungstyp für das Spiel festlegen (Modem, IPX-Protokoll oder TCP/IP-Protokoll). Wenn Sie diese beiden Einstellungen vorgenommen haben, klicken Sie auf **Auswählen**, um zum nächsten Schirm zu gelangen.

Verbindung über Modem

Wenn Sie eine Modemverbindung herstellen, können Sie auswählen, ob Sie einen Spieler anwählen wollen oder ob das System einen hereinkommenden Aufruf entgegennehmen soll.

Einen Spieler anwählen:

1. Wählen Sie unter Aktuelle Spiele "**Dial new number**" (**Neue Nummer anwählen)**.
2. Klicken Sie auf **Anwählen** (danach erscheint der Anwählschirm).
3. Geben Sie die entsprechende Telefonnummer ein und klicken Sie dann auf **Anwählen**.

Einen Anruf empfangen:

1. Klicken Sie auf **Ein Spiel leiten.**

Wenn die Verbindung zwischen beiden Spielern hergestellt ist, gelangt der Spielleiter (Host) zum Missions-Setupschirm. Hier kann

der Host eine Mission auswählen sowie verschiedene Spieloptionen festlegen, wie z.B. Unbegrenzte Munition, Tageszeit und Schwerkraft. Der andere Mitspieler sieht einen Informationsschirm, wo die Missionseinstellungen, die der Host festgelegt hat, angezeigt werden. Außerdem steht ein **Kommunikation**sfenster zur Verfügung, das dem Gastspieler ermöglicht, mit dem Host zu kommunizieren.

Verbindung mit Netzwerkprotokoll

Wenn Sie ein Netzwerkprotokoll ausgewählt haben, gelangen Sie direkt zu einem anderen Schirm, wo die Optionen "Ein Spiel leiten" und "Teilnehmen" an einem Spiel zur Verfügung stehen.

Ein Spiel leiten:

1. Klicken Sie auf **Ein Spiel leiten.**

Als Spielleiter gelangen Sie nun zum Mission Situationsschirm, wo eine Mission ausgewählt werden und wo man verschiedene Optionen einstellen kann, z.B. Unbegrenzte Munition, Tageszeit und Schwerkraft.

Teilnahme an einem Spiel:

1. Klicken Sie unter dem Fenster Aktuelle Spiele auf den Namen des Hosts.
2. Wenn Sie den Namen vom Host angeklickt haben, erscheint ein Verzeichnis mit den teilnehmenden Mitspielern.

3. Klicken Sie auf **Teilnehmen**, um sich nun am Spiel zu beteiligen.

Nach dem Eintritt in das Spiel sehen Sie einen Informationsschirm, wo Sie die vom Host ausgewählten Missionsparameter sowie die Rufzeichen der anderen Spieler sehen können. Mit Hilfe des **Kommunikation**sfensters können Meldungen an andere Mitspieler gesandt bzw. empfangen werden.

Auswahl der Clanzugehörigkeit

Wenn der Host eine Gruppenmission auswählt, gelangen die Spieler zum Clan-Auswahlschirm, wo sie per Zufallsgenerator den Clans Jade Falken und Wolf zugeteilt werden. Man kann die Clanzugehörigkeit jedoch mit der Schaltfläche "**Clan wechseln**" ändern. Wenn die Teams zusammengestellt sind, klicken Sie auf die Schaltfläche **Mission**, um die Missionsbeschreibung zu sehen.

Wenn der Host eine allgemein zugängliche Mission auswählt, gelangen die Spieler zum Schirm Clan-Krieger, wo alle an der Mission teilnehmenden Mitspieler aufgeführt werden.

Die Missionsbeschreibung

Die Missionsbeschreibung enthält eine Erläuterung der anstehenden Mission, die Sie sorgfältig durchlesen sollten, um auf die entsprechenden Aufgabenstellungen und Geländebedingungen vorbereitet zu sein. Anschließend können Sie einen 'Mech auswählen,

der den erwarteten Anforderungen und Bedingungen optimal entspricht. Klicken Sie hierfür auf die Schaltfläche '**Mech**, wonach der 'Mech-Auswahlschirm erscheint.

Auswählen eines 'Mechs

Im 'Mech-Auswahlschirm kann man aus verschiedenen 'Mech-Chassis und -varianten auswählen. Falls Sie einen benutzerspezifischen 'Mech in *MechWarrior 2* erstellt haben, steht dieser hier ebenfalls als Auswahlmöglichkeit zur Verfügung.

So können Sie einen 'Mech auswählen:

1. Klicken Sie auf das gewünschte 'Mech-Chassis.
2. Klicken Sie auf eine Variante, um sie auszuwählen.
3. Wenn Sie kampfbereit sind, klicken Sie auf **Landungsschiff**, um zum Landungsschiff-Startschirm zu gelangen.

Eintritt in das Kampfgeschehen

Wenn Sie auf die Schaltfläche **Landungsschiff** geklickt haben, gelangen Sie zum Landungsschiff-Startschirm, wo ein Verzeichnis der Rufzeichen von anderen Spielern angezeigt wird. Bei jedem Spieler, der auf **Start** klickt, erscheint ein Häkchen neben seinem Rufzeichen. Wenn alle Spieler auf **Start** gedrückt haben, beginnt die Mission.

Problemlösungen

Kundendienst-BBS

Dieses Dokument enthält die aktuellsten Programminformationen, über die Activision im Moment verfügt. Im Bestreben, alle Anwender auf dem aktuellsten Stand hinsichtlich von Entwicklungen in bezug auf das Spiel zu halten, hat Activision **Kundendienst-BBS** eingerichtet (nur auf englisch verfügbar). Die dort abrufbaren Dateien enthalten die aktuellsten technischen Informationen in bezug auf die Programme. Schauen Sie deshalb regelmäßig in den diversen Onlinediensten im jeweiligen Kundendienstbereich nach.

Für **Kundendienst in Deutschland**, bitte rufen Sie Bomico an: (06107) 94 51 45.

Hilfe

Während des Spielverlaufs stehen verschiedene Möglichkeiten zur Verfügung, um Hilfestellungen zum Spiel und zu technischen Problemen zu erhalten.

Klicken Sie im Titelschirm auf die Schaltfläche **Mehr**, um zu den Optionen für die **Technische Hilfe** zu gelangen und die **Über MechWarrior 2** einzusehen, wo Sie Informationen über neue Features in der Spielversion für Windows® 95 erhalten.

In *MechWarrior 2 für Windows® 95* können Sie die Option **QuickTips** im **Clan**-Menü aktivieren, wodurch Sie während des Spielverlaufs nützliche Tips erhalten.

Im **Hilfe**menü finden Sie die komplette Fassung der "Codes und Prozeduren" sowie die Datei Technische Hilfe. In beiden Dateien kann nach Stichwörtern gesucht werden, so daß der Spielverlauf noch übersichtlicher wird und die Erfolgsaussichten näher rücken.

In *NetMech für Windows® 95* befinden sich auf allen Schirmen **Hilfe**-Schaltflächen, mit denen kontextbezogene Hilfestellungen für den jeweiligen Schirm aufgerufen werden können.

AutoPlay

Falls der Titelbildschirm von MechWarrior 2 nicht erscheinen sollte, gehen Sie wie folgt vor:

1. Doppelklicken Sie auf Ihrem Desktop auf das Icon **Arbeitsplatz** (oder klicken Sie mit der rechten Maustaste auf dieses Icon) und wählen Sie dann die Option **Öffnen**.
2. Wählen Sie nun im Menü **Ansicht** die Option **Aktualisieren**.
3. Doppelklicken Sie in diesem Fenster auf das Icon **MechWarrior 2** oder klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Icon und wählen Sie dann die Option **AutoPlay**.
4. Wenn der Titelbildschirm von MechWarrior 2 erscheint, klicken Sie auf die Schaltfläche **Installieren**.

Wenn AutoPlay nicht funktioniert, sollte folgendes überprüft werden:

1. Überprüfen Sie zunächst, ob die CD frei von Verunreinigungen ist und korrekt in das Laufwerk eingelegt wurde.
2. Es kann auch sein, daß Ihr CD-ROM-Laufwerk nicht für Windows® 95 optimiert ist. Um dies zu kontrollieren, gehen Sie wie folgt vor:
    a. Öffnen Sie die **Systemsteuerung** von Windows® 95 und doppelklicken Sie auf das Icon **System**.

b. Klicken Sie nun auf die Registerkarte **Leistungsmerkmale**. Falls einige Hardwaretreiber nicht vollständig für die Verwendung unter Windows® 95 optimiert sind, werden sie hier mit einer kurzen Erklärung des Problems sowie entsprechenden Lösungsvorschlägen aufgeführt.

DirectX

Nach dem Setup von *MechWarrior 2 für Windows® 95/NetMech* wird die Installationsroutine untersuchen, ob Microsofts DirectX Version 4.02 auf Ihrem Computer installiert werden muß. Wenn dies erforderlich sein sollte, wird Setup die entsprechenden Dateien auf Ihren Computer kopieren.

Was ist DirectX, und wozu braucht man es?

Microsoft DirectX ist ein Funktionsset, das den Windows® 95-Spielen und anderen Anwendungen die erforderliche Leistungskraft gibt. Durch die Nutzung dieser Funktionen sind Anwendungsprogramme in der Lage, anspruchsvolle Aufgaben in Netzwerkumgebungen sowie in bezug auf Grafik, Sound und Eingabe besser als unter jedem anderen Betriebssystem zu erfüllen, wodurch ein Großteil der Leistungsfähigkeit von Windows® 95-Spielen erreicht wird. *MechWarrior 2 für Windows® 95* und *NetMech für Windows® 95* greifen auf DirectPlay, DirectDraw und DirectInput zurück, drei Funktionen aus dem Funktionspaket von DirectX.

Ich habe kein DirectX, wird MechWarrior 2 für Windows® 95 diese Dateien für mich installieren?

Ja. Wenn DirectX von InstallShield nicht auf Ihrem Rechner gefunden wird, sorgt es für die entsprechende Installation. Wenn die Installation von DirectX erfolgreich abgeschlossen ist, müssen Sie Ihren Computer neu starten, damit die Änderungen wirksam werden.

Ich habe bereits andere Windows® 95-Spiele auf meinem Rechner installiert. Wird MechWarrior 2 für Windows® 95 oder NetMech für Windows® 95 Änderungen an meinen DirectX Dateien vornehmen?
Wenn Sie bereits andere Spiele für Windows® 95 auf Ihrem Rechner installiert haben, besteht die Möglichkeit, daß sich die Vollversion von DirectX schon auf Ihrem Computer befindet. In diesem Fall wird das Installationsprogramm von *MechWarrior 2 für Windows® 95/NetMech* erkennen, daß DirectX bereits installiert ist, und den Installationsvorgang entsprechend abschließen. Ein Neustart Ihres Rechners ist in diesem Fall nicht erforderlich.

PROBLEM	LÖSUNGSVORSCHLÄGE
Schwierigkeiten bei der Programm-installation	Es kann sein, daß Ihr System nicht über ausreichenden Festplattenspeicherplatz verfügt, um alle Programmdateien von der CD installieren zu können. Hier hilft nur eins: Speicherplatz auf der Festplatte freimachen.
Wo mann Hilfe finden kann	Während des Spiels stehen verschiedenste Hilfemöglichkeiten zum Spiel und zu technischen Aspekten zur Verfügung.

PROBLEM	LÖSUNGSVORSCHLÄGE
Verwendung der Hilfe-funktionen (Fortsetzung)	Klicken Sie im Titelbildschirm auf die Schaltfläche **Mehr**, um die entsprechenden Optionen für die Technische Hilfe und Info zu MechWarrior 2 zu sehen, wo Informationen über neue Features in der Windows® 95-Version des Spiels enthalten sind. In *MechWarrior 2 für Windows® 95* können Sie die Option **QuickTips** im **Clan**-Menü aktivieren, wodurch Sie während des Spielverlaufs nützliche Tips erhalten. Im **Hilfe**menü finden Sie die komplette Fassung der "Codes und Prozeduren" sowie die Datei Technische Hilfe. In beiden Dateien kann nach Stichwörtern gesucht werden, so daß der Spielverlauf noch übersichtlicher wird und die Erfolgsaussichten näher rücken. In *NetMech für Windows® 95* befinden sich auf allen Schirmen **Hilfe**-Schaltflächen, mit denen kontextbezogene Hilfestellungen für den jeweiligen Schirm aufgerufen werden können.
Spiel startet nicht	Dieses Problem kann dadurch entstehen, daß sich verlorene Zuordnungseinheiten auf der Festplatte befinden. Rufen Sie deshalb SCANDISK auf, um dieser Problemursache nachzugehen. Weitere Informationen zu SCANDISK finden Sie im Benutzerhandbuch von Windows® 95.

PROBLEM	LÖSUNGSVORSCHLÄGE
Videosequenzen spielen nicht gut	• Vergewissern Sie sich, daß Ihr System den erforderlichen Systemanforderungen für das Spiel entspricht, besonders das CD-ROM-Laufwerk. Das Spiel benötigt ein CD-ROM-Laufwerk, das mindestens über eine Datenübertragungsrate von 300KB/S. verfügt (Doppelgeschwindigkeits-Laufwerk). • Es kann sein, daß nicht genug Arbeitsspeicher für das Abspielen der Videosequenzen vorhanden ist. Überprüfen Sie deshalb, ob genug RAM zur Verfügung steht. Das Spiel benötigt 12 MB RAM. • Es kann sein, daß zu viele andere Anwendungen geöffnet sind. Schließen Sie deshalb alle anderen laufenden Programme (vor allem DOS-Fenster oder DFÜ-Programme) und versuchen Sie es dann noch einmal. Wir empfehlen nachdrücklich, während des Spielverlaufs von *MechWarrior 2 für Windows® 95* keine anderen Anwendungen laufen zu lassen. Die Videosequenzen werden normalerweise in kleineren Fenstern angezeigt, um eine bessere Leistung zu erhalten. Wenn Sie einen Pentium haben, der mit mindestens 90 MHz getaktet ist, können Sie die Videos auch im Vollbildmodus laufen lassen. Der Vollbildmodus wird in der Menüleiste unter **Optionen** eingestellt. Wählen Sie dort **Video-Wiedergabe** und stellen Sie dann eine Auflösung von **640x480** ein. Bei dieser Auflösung kann die Video-Wiedergabe etwas leiden, wenn Sie nicht die "vollständige" Installation von MechWarrior 2 durchgeführt haben.

PROBLEM	LÖSUNGSVORSCHLÄGE
Das Spiel bleibt stehen	• Vergewissern Sie sich, daß Ihr Rechner mit mindestens 12 MB RAM ausgestattet ist. • Überprüfen Sie, ob für alle Peripheriegeräte die aktuellsten Windows® 95-Treiber (32 Bit) installiert sind.
Teilweise oder kein Sound oder keine Stimme oder keine Soundeffekte	• Ihre Soundkarte muß 100% Windows® 95 (Sound Blaster) -kompatibel sein. • Überprüfen Sie, ob die Lautsprecherboxen korrekt angeschlossen und eingeschaltet sind und ob ein hörbarer Lautstärkepegel eingestellt wurde. • Überprüfen Sie, ob Sie den aktuellsten Windows® 95 32-Bit Soundkartentreiber installiert haben. • Schauen Sie nach, ob Ihre Soundkarte korrekt installiert ist und alle entsprechenden Treiber ordnungsgemäß installiert wurden. Überprüfen Sie die Einstellungen in Windows® 95, um diesbezügliche Fehlerursachen auszuschließen. Weitere Hinweise dazu finden Sie im Handbuch zu Ihrer Soundkarte sowie im Benutzerhandbuch zu Windows® 95.
Spiel zu langsam	• Wenn Ihr Rechner einen Turboschalter hat, schauen Sie einmal nach, ob dieser auch eingeschaltet ist (auf die höchstmögliche Taktrate geschaltet). Beachten Sie, daß *MechWarrior 2 für Windows® 95* auf einem Pentium (bzw. noch leistungsfähigeren Systemen) laufen muß. Ein 486er Rechner oder noch schwächere Systeme werden zu beträchtlichen Leistungseinbußen führen.

Kundendienst

Für technische Unterstützung und Kundendienst in Deutschland kontaktieren Sie bitte:

Bomico Entertainment Software
Am Südpark 12
Kelsterbach 65451
Deutschland
Telephon: (06107) 94 51 45

Wenn Sie Bemerkungen, Fragen oder Vorschläge zu diesem Spiel oder zu anderen Produkten der Firma Activision hast, können Sie uns in Großbritannien werktags zwischen 13.00 und 17.00 Uhr (englische Zeit) unter der Rufnummer 00044 181 742 9400 erreichen (nur auf englisch verfügbar), oder Sie kontaktieren einen Kundendienstmitarbeiter in einem der folgenden Online-Dienste (nur auf englisch verfügbar):

Microsoft Network: In einem MSN-Fenster öffnen Sie das Menü "Bearbeiten" (Edit) und wählen Sie dann "Andere Position" (Other Location). Hinter der Eingabeaufforderung schreiben Sie dann "Activision" und klickst auf OK.

Activision BBS: (+1) 310 479-1335

- 24 Stunden pro Tag verfügbar
- Bis 28,800 Baud
- Einstellungen 8 Bit, keine Parität, 1 Stop Bit (8, N, 1)

CompuServe 76004,2122 oder [GO GAMBPUB]

COCKPITKONTROLLEN

MECHLENKUNG

Direkte Geschwindigkeitseing.(Stop -100%) . . 1 to 0
Geschwindigkeit steigern/senken . . . . .Ziff+/-oder ß/'
Richtungsänderung links/rechts . . .CURSORTASTEN
Rückwärtsgang AN/AUS . . . . . . .BACKSPACE oder ^
Torsodrehung . . . ., und .
Torso zentrieren . . . . .ö
Beine auf Torso zentrieren . . . . .M
Sprungdüsen auslösen (falls vorhanden) . . . . .J
Sprungdüsensteuerung . . . . . .6er "POS-1"-Tastatur
NAV-Punkt anwählen . . . . .N
Autopilot AN/AUS . . . . .A
MASC AN/AUS V
Manuelle Stillegung/Neustart . . . . .S
Veto Automatische Stillegung . . . . .O
Schleudersitz .STRG+ALT+E
Piloten-Rettungsautomatik AN/AUS . . . . . . .STRG+E
Selbstzerstörung . . . . .STRG+ALT+X
Befehl an Sternkameraden . . . . . . .STRG+F1 oder B
Befehl an Strahl 1, 2 . . . . .STRG+F2, F3

PILOTENSICHTFUNKTIONEN

Zoom plus . . . . .Z
Zoom minus . . . . .Shift+Z
Zoom auf Standardvergrößerung . . . . .STRG+Z
Blick nach links, rechts . . . . .Ziffernblock 7, 9
Pilotensichtkontrolle . . . . . .STRG+CURSORTASTEN
Lichtverstärkung AN/AUS L
3D-Sichtprojektion AN/AUS . . . . .W
Satellitenverbindung AN/AUS F3
Radar/Satellitenverbindung
Zoom plus X
Radar/Satellitenverbindung
zoom minus . . . . .SHIFT+X
Externe Kamera (XTC) AN/AUS C
Externe-Kamerakontrollen . .STRG+CURSORTASTEN

WAFFEN

Feuer . . . . .LEERTASTE
Nächste Waffe/Gruppe .ENTER
Umschaltung Kettenfeuer/Gruppenfeuer . . . .-
Neue Waffe zu Gruppe 1,2,3 . . . . .SHIFT + 1,2,3
Gruppe 1,2,3 Abfeuern . . . . .NUM LOCK, ÷,X
Munition Abwerfen . . . . .K

ZIELERFASSUNG

Nächstes Ziel . . . . .T
Voriges Ziel . . . . .R
Nächstgelegene Feindeinheit anvisieren . . . . .E
Eigenes Ziel (Sternkamerad) anvisieren . . . . .F
Objekt im Fadenkreuz anvisieren . . . . .Q
Zielobjekt inspizieren I
Zielerfassung AUS . . . . .STRG+T

SICHTPROJEKTION

Multifunktionsanzeigen durchlaufen F1

Informationsanzeigen

Radaransicht (Normal/Vollschirm) F2
Vektorgrafik-Schadensanzeige F5
KoTAB-Schadensbericht F6
Sichtprojektion AN/AUS F11
Systemstatus . . . . .U
Missionsziele/-order F12

Kamerasichten

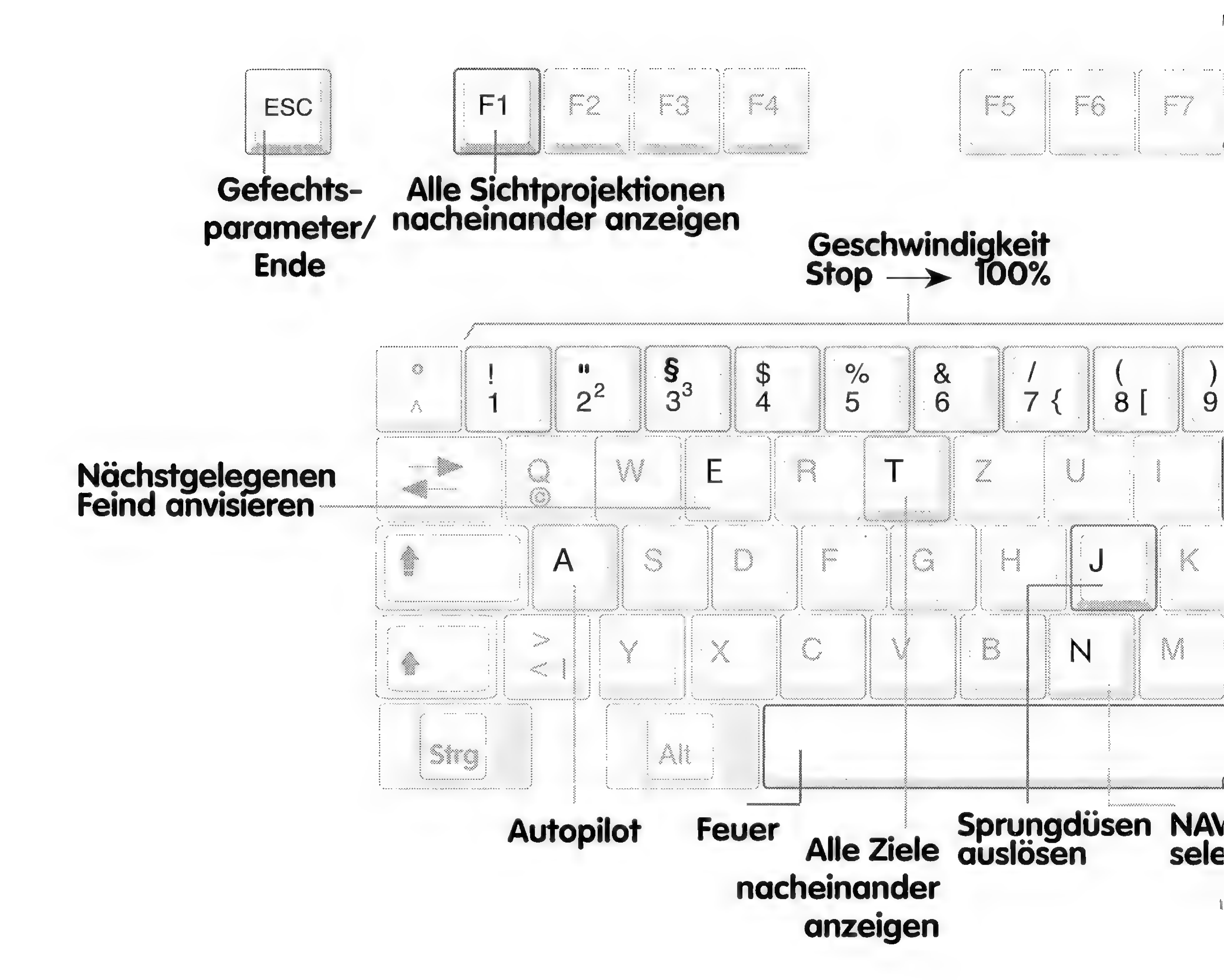
Zielkamera F4
Hecksicht F7
Bodensicht F8
Geschützsicht F9
Geschützsicht (Vollschirm nach Abschuß) F10

ALGEM. FUNKTIONE

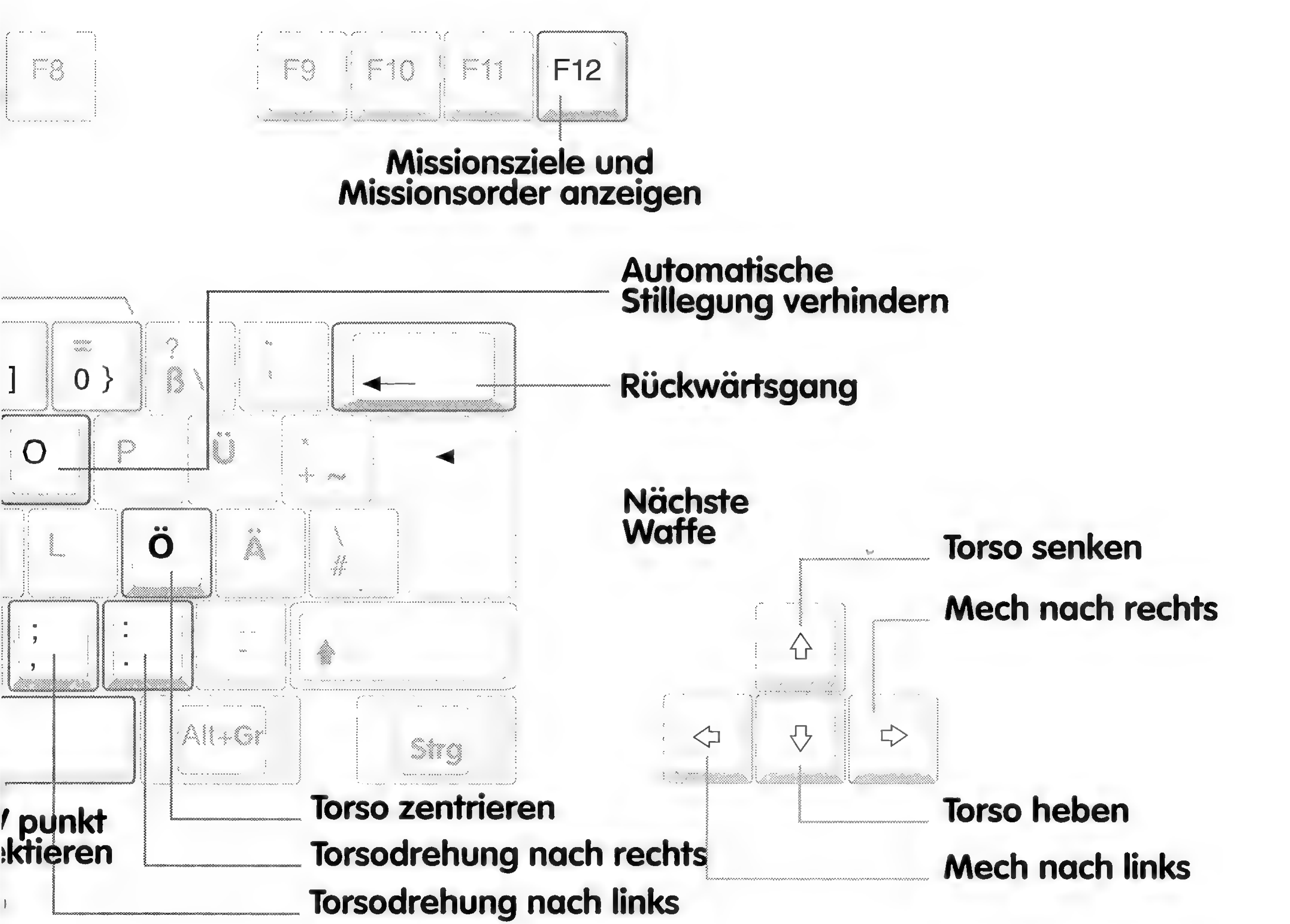
Optionen/Gefechtsparameter . . . . .ESC
Bildschirmphoto . . . . STRG+P
Pause . . . . .ALT + P/PAUSE
Mission abbrechen/Zurück zur Clanhalle . . . STRG+B

Nur für NetMech

Reden mit alle . . . . .STRG+F1 oder B
Mit einem Spieler reden . . . .STRG+F2 oder F3 usw.



Gefechts-
parameter/
Ende
Alle Sichtprojektionen
nacheinander anzeigen
Geschwindigkeit
Stop → 100%
Nächstgelegenen
Feind anvisieren
Autopilot
Feuer
Alle Ziele
nacheinander
anzeigen
Sprungdüsen
auslösen



F8
F9
F10
F11
F12
Missionsziele und
Missionsorder anzeigen
Automatische
Stillegung verhindern
Rückwärtsgang
O
P
Ü
Nächste
Waffe
Torso senken
Mech nach rechts
L
Ö
Ä
Alt+Gr
Strg
Torso zentrieren
Torsodrehung nach rechts
Torsodrehung nach links
Torso heben
Mech nach links

ACTIVISION Begrenzte 90-Tage Gewährleistung

Activision gewährtleistet gegenüber dem Ersterwerber dieses Computer-Softwareproduktes, daß das Datenaufzeichnungsmedium, auf dem das Software-Programm aufgezeichnet ist, für die Dauer von 90 Tagen nach dem Kauf frei von Material- und Ausführungsfehlern ist. Falls sich das Datenaufzeichnungsmedium innerhalb von 90 Tagen nach dem ursprünglichen Erwerb als fehlerhaft herausstellt, erklärt sich ACTIVISION bereit, solange das Programm noch von ACTIVISION hergestellt wird, jedes als fehlerhaft erkannte Produkt, das in der genannten Zeit frei Haus mit dem Nachweis des Kaufdatums in dem Service Center des Herstellungswerkes des Produktes eingeht, ohne weitere Kosten zu ersetzen. Falls das Programm nicht mehr hergestellt wird, behält sich ACTIVISION das Recht vor, Ersatz in Form eines ähnlichen Produktes mit gleichem oder höherem Wert zu leisten.

Diese Gewährleistung ist auf die Datenaufzeichnungsmedien, die die Software enthalten, die ursprünglich von ACTIVISION geliefert wurde, beschränkt und bezieht sich nicht auf normale Abnutzung. Diese Gewährleistung ist nicht gültig, wenn der Fehler durch Mißbrauch, Fehlbehandlung oder Nachlässigkeit verursacht wurde. Alle impliziten Gewährleistungen, die sich auf dieses Produkt beziehen, sind auf den oben beschriebenen Zeitraum von 90 Tagen beschränkt.

Um einen Ersatz zu erhalten, sollten Sie nur die Original-Medien in einer schützenden Verpackung zurücksenden und folgende Angaben dazupacken:

- eine kurze Beschreibung des Fehlers,
- Ihren Namen und Ihre Adresse und
- eine Fotokopie Ihrer datierten Kaufquittung.

Mehr Informationen finden Sie in den speziellen "RÜCKSENDE"-Informationen. Haben Sie Fragen? Rufen Sie den ACTIVISION-Kundendienst unter einer der untengenannten Telefonnummern an.

Unabhängig von den oben festgelegten Bestimmungen, ersetzt diese Gewährleistung alle anderen Gewährleistungen, ob mündlich oder schriftlich, ob ausdrücklich oder impliziert, einschließlich aller Gewährleistungen der Handelbarkeit oder der Eignung für einen bestimmten Zweck, und keine anderen Vereinbarungen oder Ansprüche jedweder Art sind für ACTIVISION bindend. Unter keinen Umständen ist ACTIVISION für spezielle, Direktschäden oder Folgeschäden, die aus dem Besitz, der Verwendung oder der Fehlfunktion dieses Produktes resultieren, haftbar, einschließlich Vermögensschäden und, soweit es die Gesetze zulassen, Personenschäden, selbst dann, wenn ACTIVISION auf die Möglichkeit solcher Schäden hingewiesen worden ist. Einige Staaten erlauben keine Beschränkung der Dauer einer implizierten Gewährleistung und/oder den Ausschluß oder die Beschränkung eines Direktschadens oder Folgeschadens. Daher ist es möglich, daß die obengenannten Beschränkungen und/oder der Ausschluß oder die Beschränkung der Haftung nicht auf Sie zutreffen. Diese Gewährleistung gibt Ihnen spezifische Rechte und darüberhinaus könnten Sie Rechte haben, die von Staat zu Staat verschieden sind.

Nach der Gewährleistungsperiode kann eine fehlerhafte ACTIVISION CD oder Diskette mit einem Scheck oder einer Money-Order über 7 US$ pro CD oder Diskette (für Australien 12 AUS$, für Europa 7,00 GB£) an ACTIVISION zurückgesandt werden, um Ersatz zu erhalten (innerhalb eines Jahres nach dem Kauf).

RETURNS:

Um einen reibungslosen Ablauf sicherzustellen, prüfen Sie bitte:

1. Senden Sie nur die Original-Medien in einer schützenden Verpackung.
2. Legen Sie eine Fotokopie Ihrer datierten Kaufquittung bei.
3. Legen Sie ein Blatt mit Ihrem Namen und Ihrer Adresse, in Druckschrift oder in deutlicher Handschrift innerhalb der Verpackung bei.
4. Legen Sie eine kurze Beschreibung des Fehlers / der Fehler, die in der Software bei Ihnen aufgetreten sind, sowie den Namen des Produktes und den Namen und die Modellbezeichnung oder die Modellnummer Ihres Computers bei.

In Europa senden Sie die Rücksendung an:
WARRANTY REPLACEMENTS
ACTIVISION
Long Island House, 3A
1/4 Warple Way
London, W3 0RQ
United Kingdom

Disc Replacement: 0181 742 9400

COPYRIGHT:


05









CDD-3115-221-GM